Proyecto Comunicación Técnica

Integrantes:

Carlos Chacón

Olman Quirós

Gerardo Mora

Sebastián Solano

***Objetivo General***

* Programar una aplicación en la cual se logre de una manera sencilla y práctica la comunicación entre una persona que maneje el lenguaje Lesco y otra que no, facilitando su aprendizaje y propiciando la comunicación.

***Objetivos Específicos***

* Aprender mediante el uso de la aplicación, en una forma sencilla y accesible el idioma Lesco, propiciando una difusión de conocimiento que permita tener una mejor amplitud de comunicación.
* Crear la aplicación que sirva de traductor entre el Español y el idioma de señas Lesco, el cual recibe un texto y este muestra en señas lo que le texto dice.
* Facilitar a las personas una forma accesible, rápida y sencilla, el tener acceso a una aplicación que les permita aprender el lenguaje de señas Lesco, permitiendo de esta forma poder hacer uso y comunicarse con personas que utilicen este lenguaje.

***Justificación del Trabajo***

En general, la idea de crear esta aplicación es permitirles a las personas que deseen hacerlo; aprender de una manera rápida y sencilla las bases de como poder comunicarse mediante el lenguaje de señas Lesco.

Esto es importante porque la mayoría de las personas no domina este lenguaje, el cual debería de ser de cultura general, tomando en cuenta que en el país hay una cantidad de personas en este país que son sordas y no pueden comunicarse con la mayoría de las personas porque estas no dominan este lenguaje.

El método de aprendizaje será mediante una aplicación en el Sistema Operativo Android, ya que una importante cantidad de personas posee este tipo de teléfonos inteligentes, y es una forma muy sencilla de promocionar la aplicación entre la gente.

Tambien buscamos en la Tienda de Android Google Play, alguna aplicación dirigida a este tema y no encontramos ninguna por lo que consideramos necesario que exista, así se amplía la posibilidad a las personas con esta característica poder comunicarse con una mayor cantidad de personas, evitando un problema hasta de sentirse discriminados por tener una característica diferente que no los hace menos personas a los demás.

Al grupo de trabajo le parece un tema interesante, porque no se sabe el momento en el cual se presentará una situación en la cual se necesitara comunicarse con una personas sordas que domine el lenguaje Lesco, así se lograra una comunicación en un momento necesario.

Esto con el fin de ayudar a las personas con menos oportunidades de comunicación lograrlo con una mayor cantidad de personas, así no habrá que tener intermediarios en el proceso y las personas con esta característica no se sentirán tan excluidos de la sociedad como lo están hoy en día.

**Descripción de Proyecto**

El proyecto consiste en el diseño de una aplicación para el Sistema Operativo Android en la cual de manera interactiva se logre presentar al público la base de como aprender a comunicarse con el idioma de señas Lesco. La cual se creara en Android Studio y se llevara un bitácora detalla de todo el proceso de creación de la aplicación en Microsoft Proyect 2013.

La idea es que la aplicación sea de fácil manejo para todas las personas que quieran hacer uso de esta.

La aplicación tendrá un diccionario de imágenes en las cuales se muestra el abecedario en este lenguaje con imágenes de las señas que representan las letras.

La otra opción será el traductor el cual trabajara de forma que tal que se introduce el texto en la aplicación y esta lo traduce a mostrar las imágenes de las señas representando lo que dice el texto.

**Herramientas Tecnológicas**

Github

Android Studio

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

MYSQL

Microsoft Proyect 2013

Sony Vegas